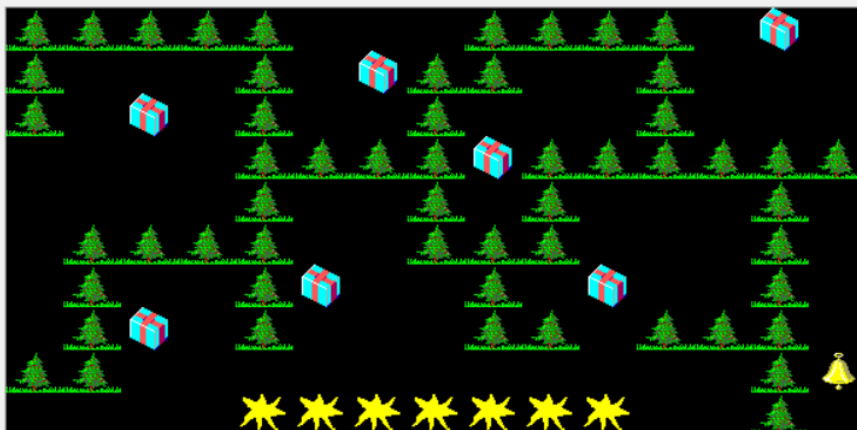



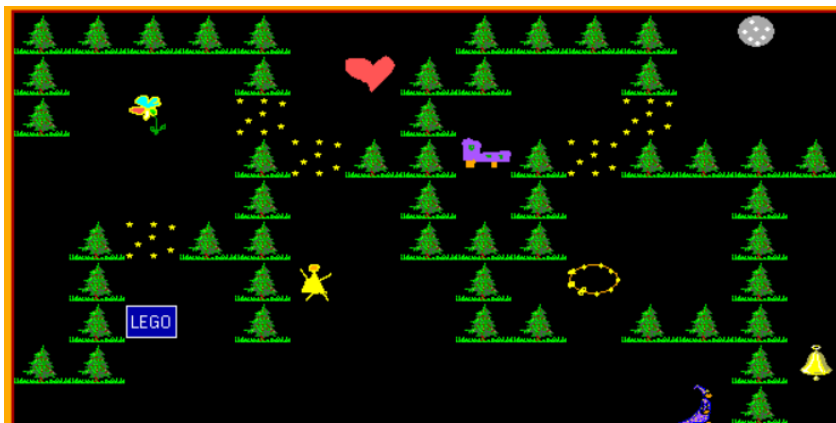
Program ODKRYJ DÁRAK <https://youtu.be/SmABNut9-wc>

1. Připrav si scénu se 7 dárky – podobně jako na obrázku, hvězdy si nakresli



2. Program je hra

- ovládáme na šipky nebo WSAD
- Baltík nesmí procházet stromy
- když sebere hvězdu a dojde před strom a stiskneme MEZERNÍK, strom se přemění na hvězdičky  a Baltík může projít
- ZA JEDNU HVĚZDU SE ZRUŠÍ JEDEN STROM
- když přijde před balíček, ten se změní na nějaký dárek, který si nakreslíš
- DÁRKY BUDOU RŮZNÉ!! – např. takhle



- Když odkryje VŠECHNY dárky a dojde na zvonek – scéna se smaže a objeví se nápis: „našel jsi všechny dárky“
nápis bude velký, žlutý přibližně uprostřed obrazovky

3. NEJPOKROČILEJŠÍ ŽÁCI

- V dolním řádku se bude objevovat počet hvězd, které má Baltík k dispozici
- Hru upravte tak, aby sledovala čas, ten se bude vypisovat na obrazovku na nějaké vhodné místo
- V závěru se objeví rozdávání dárků dětem – viz video pro pokročilé <https://youtu.be/Hn6k9Pb4zhE>

Nápovědy:

Aby se dárky měnily, musíme použít proměnné:



Jak odstranit strom:

