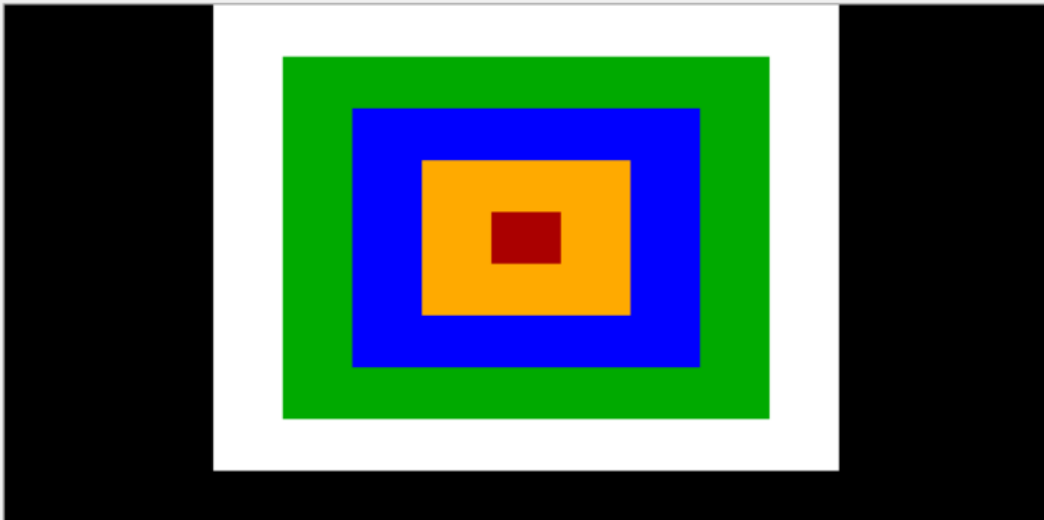


VE VIDEOU JE JINÝ TERČ!

1. Mírně pokročilí vyčarují terč chozením s Baltíkem - využijte závorky!!



2. Pokročilí si terč vyrobí tak, že budou prvky vybírat z banky 0 kliknutím myši
 - a. Načteme banku 0 (klik pravým tlačítkem na banky a dát „uchopit“)
 - b. Vybereme předmět, zapamatujeme si ho a umístíme na souřadnice myši



- c. Pro výběr dalšího předmětu ukončíme cyklus přerušení 1. úrovně – např stiskem klávesy K



- d. Pak opět načteme banku, vybereme další předmět,
 - e. ukončení vybírání provedeme např stiskem Z – přerušíme cyklus 2. úrovně



příklad programu:



3. následuje střelba do terče:

- a. střela poletí od Baltíka tam, kam klikneme – střelu si vyberte nebo nakreslete)



- b. zabezpečte, aby střely nemizely (musíme použít číslování animací) – pouze pro pokročilé
- c. každé barvě přiřadte body (např. červená 10 bodů, bílá jenom 1 bod, když klikne mimo terč, ubere se 5 bodů)
- d. body se zobrazují v levém horním rohu
- e. po 20 střelách program končí