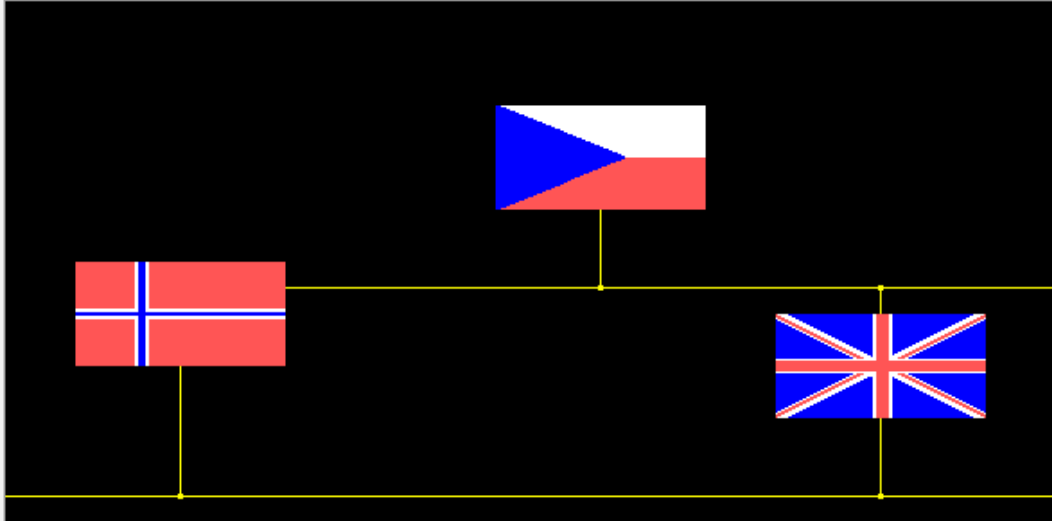


VLAJKY

<https://youtu.be/1liLoVKqWVvk>

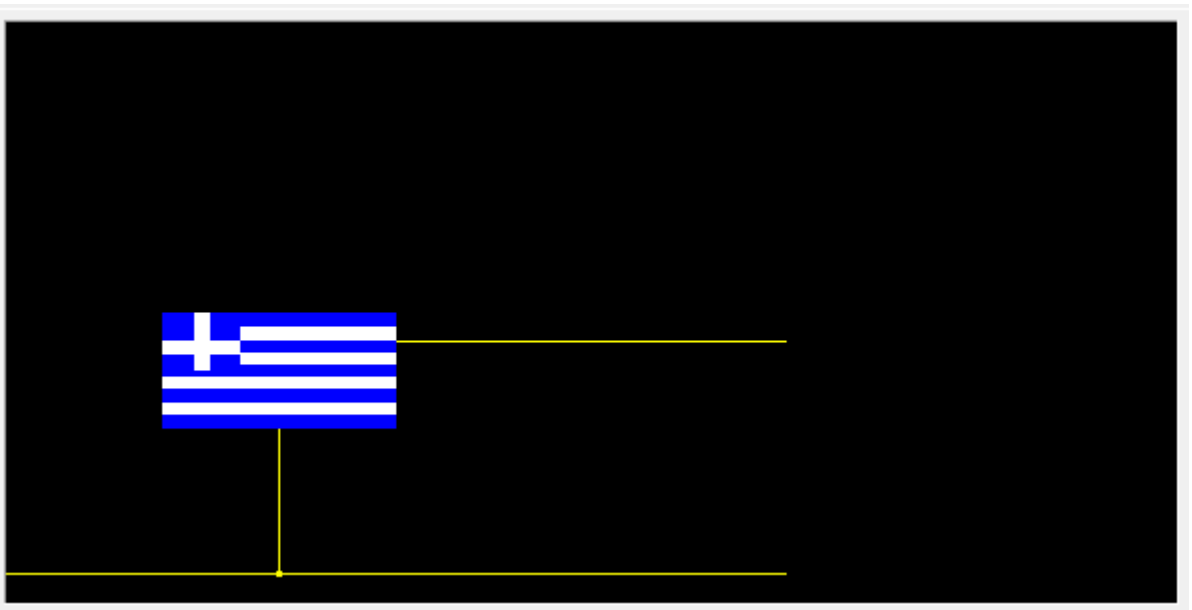
1. Připrav si stejnou scénu jako na obrázku, všechny předměty jsou z banky 4



2. Baltík přeměň na cestovatele
 - a. Budeme ho ovládat z klávesnice (šipky nebo WASD)
 - b. bude se pohybovat pouze po žlutých cestách



- c. když přijde před vlajku, napíše název země a PROJDE VLAJKU (bez ovládní) na další část cesty
 - d. u vlajky Česka jen napíše její název a OTOČÍ SE
 - e. Baltík může procházet cesty Z OBOOU STRAN
3. když zvládneš tento level, připrav si další scénu PODLE SEBE– na obr. je jen její možná část



do této scény se Baltík dostane, když jde po cestě doprava

4. program pokračuje stejným způsobem