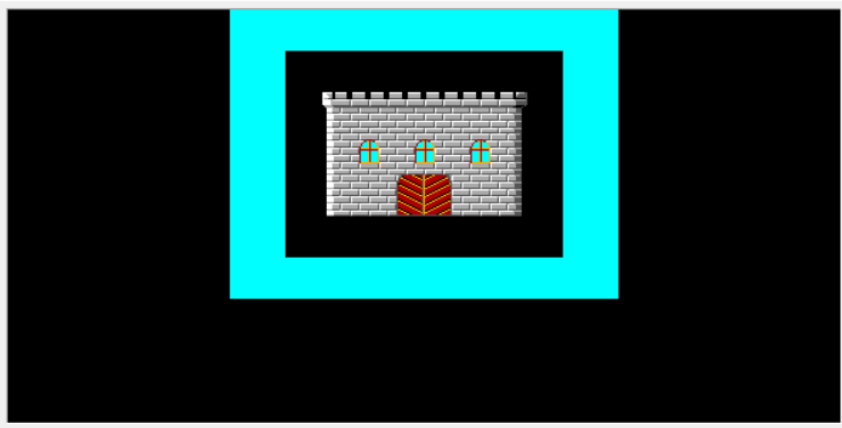



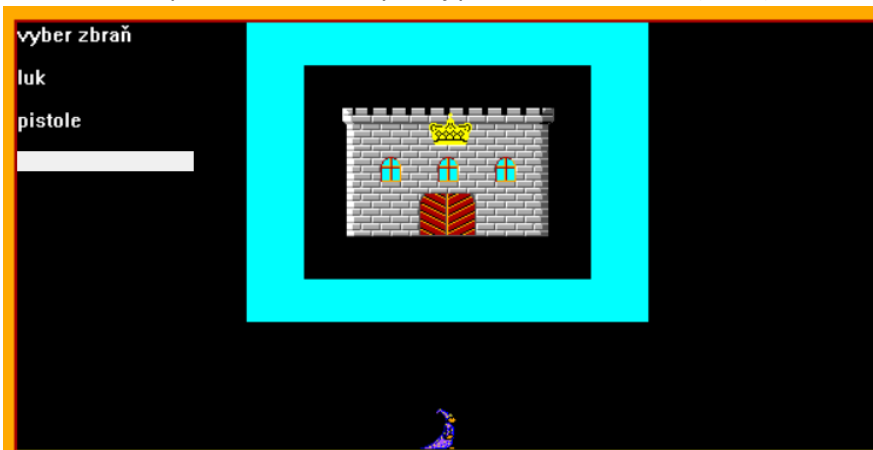
## Dobývání hradu

<https://youtu.be/2zCbBfuic9M>

1. Připrav si scénu a přenes do programu



2. Na začátek programu vlož texty a VSTUP Z KLÁVESNICE  a Baltíka umísti podle obrázku a vyčaruj průhlednou korunu (4139)



3. Uživatel má na výběr ze dvou slov – luk, pistole
  - a. Pokud zadá chybně, vstup z klávesnice se objevuje stále dokola
  - b. Pokud zadá luk, objeví se v rozích 4 šípy (2103),
  - c. pokud pistole, objeví se v rozích 4 pistole (3055)
4. Program pokračuje dál
  - a. Baltíka ovládáme šipkami, smí jen na prázdná políčka
  - b. Aby dobyl hrad, musí sebrat zbraně
  - c. Za každou sebranou zbraň, může po stisknutí mezerníku zničit 1 předmět hradu nebo příkopu
  - d. Jakmile se dostane ke koruně, ta zmizí, objeví se nápis „dobyli jsi hrad“ a program se po 2 sekundách ukončí

## Nápověda – možnost zadávání zbraní

