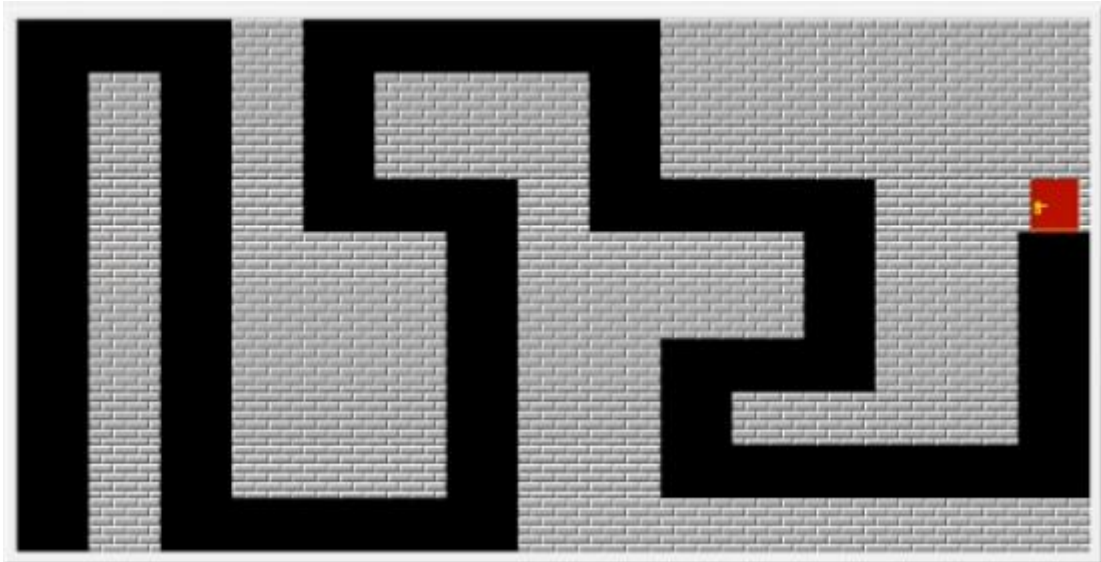


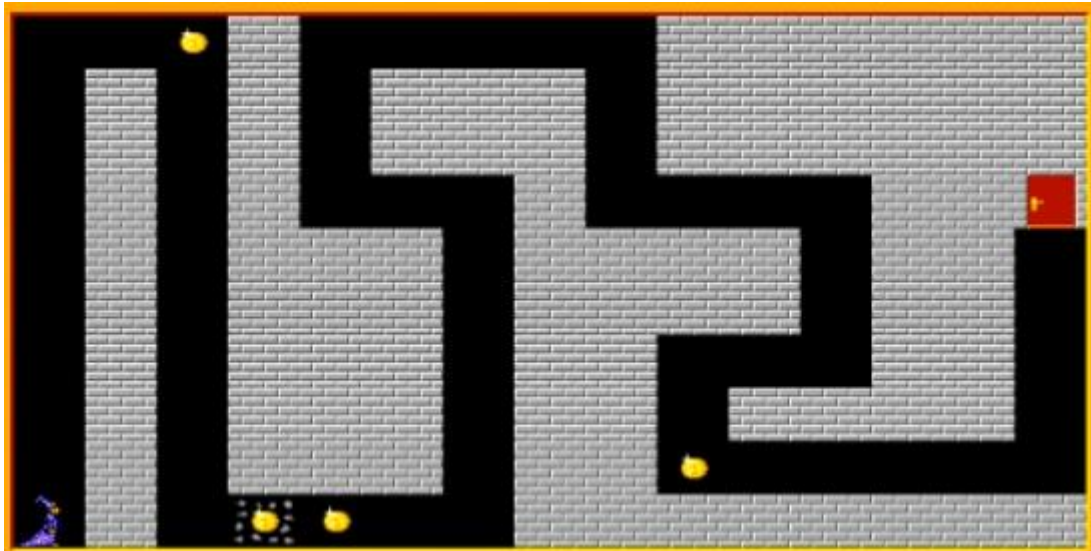
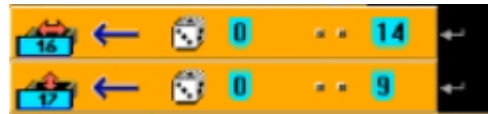
Baltíkovo Labyrint

<https://youtu.be/4N462e5AAE8>

- Nejdříve si ve scéně postavte labyrint
 - Bude jen jedna cesta
 - Okolí bude vyplněné zdmi
 - Příklad na obrázku



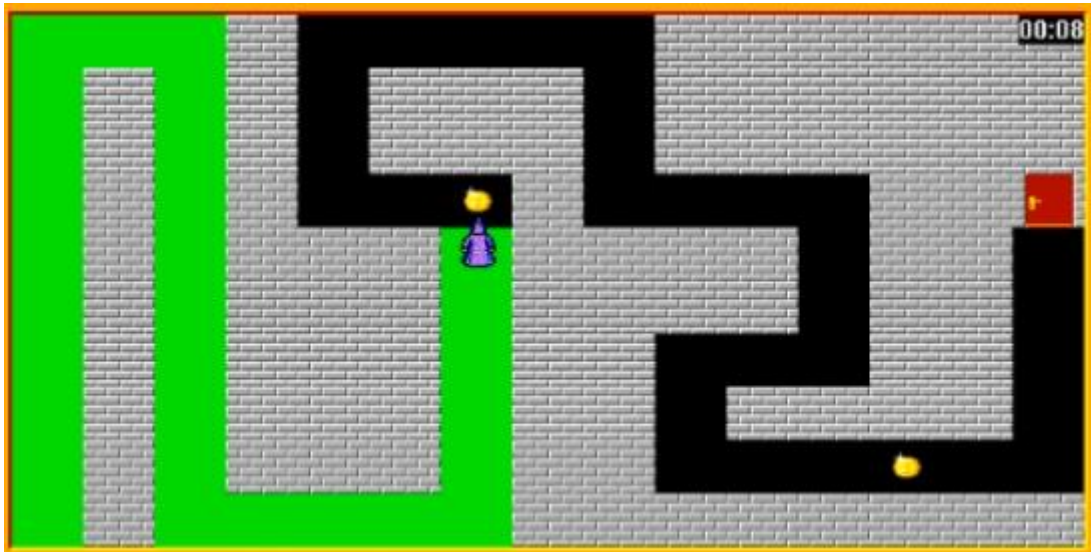
- Pak naprogramujeme, aby se v bludišti náhodně objevilo 3-7 coinů.
 - Musí být na prázdném políčku



- Pak Baltík vyrazí, naprogramujte cyklus pomocí **WHILE**, který projde celé bludiště a posbírá všechny coinů. Po tom, co vyrazí, se začne počítat čas, který bude zobrazený v pravém horním rohu.



- Za každým Baltíkovo krokem se objeví zelený blok, jako znamení, že už tam byl.



- Po dokončení bludiště se vypíše čas a kolik coinů nasbíral.

