

„HALOWEEN“

<https://youtu.be/0kyNsxrEDng>

1. Otevři si nový program, název: „haloween“
2. Nakresli si několik obrázků dýně (budeme ji animovat) a košíček s bonbony



3. NAPROGRAMUJ SCÉNU -

- dýně a duchy dejte na náhodné souřadnice



- pak vyčarujte domek



4. Pak Baltíka přeměňte na kluka nebo holku
 - Baltík půjde (**ne** na šípky nebo WSAD) k domku a řekne koledu
 - Dneska je den strašidel, černej jsem od povidel, hned mi dejte koledu nebo vám něco provedu
 - Pak se otevrou dveře, dostane koledu
5. Dál Baltíka ovládáme na šípky nebo WSAD
 - Když přijde k duchovi, vymysli tam animaci
 - Když přijde k dýni, animovaně ji „vyřeže“
 - Na kliknutí myši se na tomto místě objeví svíčka
 - Když přijde ke svíčce, ta se rozsvítí
 - Na stisk klávesy K se program ukončí

Pozor – ČÍSLOVÁNÍ **všech** ANIMACÍ MUSÍ BÝT TENTOKRÁT POMOCÍ PROMĚNNÝCH!!!

Před cyklem musíme vložit do proměnné číslo 1 (animace nemůže začínat číslem 0)

