

„DRAK“

https://youtu.be/MkdWf_EhcQo

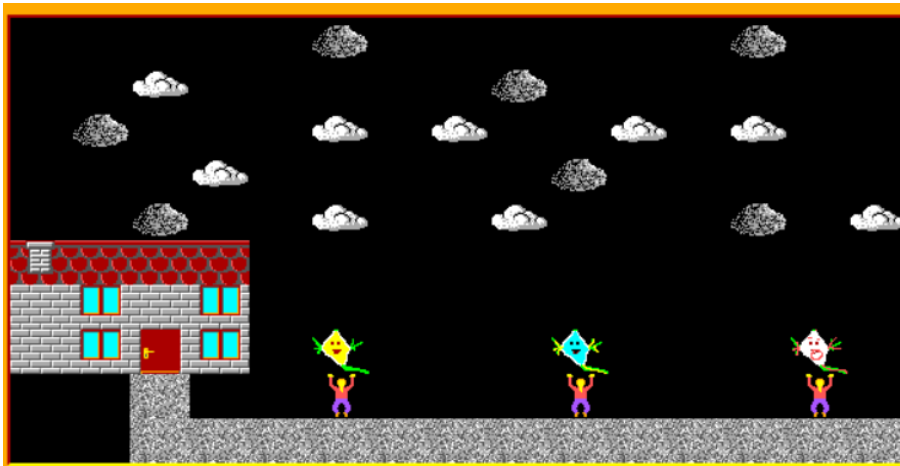
1. Otevři si nový program, název: „drak“
2. Nakresli si 3 různé draky - třeba



3. Slož scénu, ve které bude domeček, cesta, 3 kluci, kteří budou pouštět draky a MRAKY (pokročilí si mraky vyčarují na náhodné souřadnice)



SCÉNA MŮŽE VYPADAT např takhle:



4. Baltík je neviditelný, program je řízen pouze klikáním myši na předměty



nebo jednoduše



- Nejdřív kliknutím myši odstraníme alespoň 5 bílých a 5 šedých mraků (mírně pokročilí a pokročilí)
- Pak kliknutím na žlutého draka se bude animovaně pohybovat po obloze
- Po kliknutí na modrého draka se bude animovaně pohybovat po obloze a pak se vrátí na původní místo
- Po kliknutí na bílého draka – odlétne pryč z obrazovky

NÁPOVĚDA PRO ANIMACE

- Vybíráme z těchto prvků



- ŽLUTÝ DRAK animace ze 2 částí např:

VYSVĚTLENÍ:

- animovaný předmět
- začátek animace je na souřadnicích myši
- konec animace - souřadnice vymyslíme
- čas trvání animace 1000 znamená 1 sekunda
- spustí animaci

- Abychom viděli všechny animace, musíme je očíslovat

