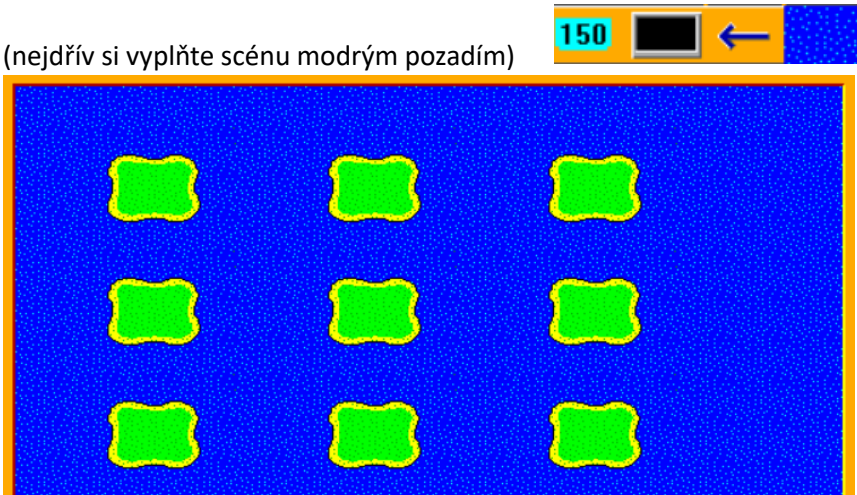


„ANIMACE“

https://youtu.be/cg49N_SDY8Y

1. Otevři si nový program, název: „animace“
2. Připrav si scénu (šikovní děti si naprogramují, využijí pomocníky !)

(nejdřív si vyplňte scénu modrým pozadím)



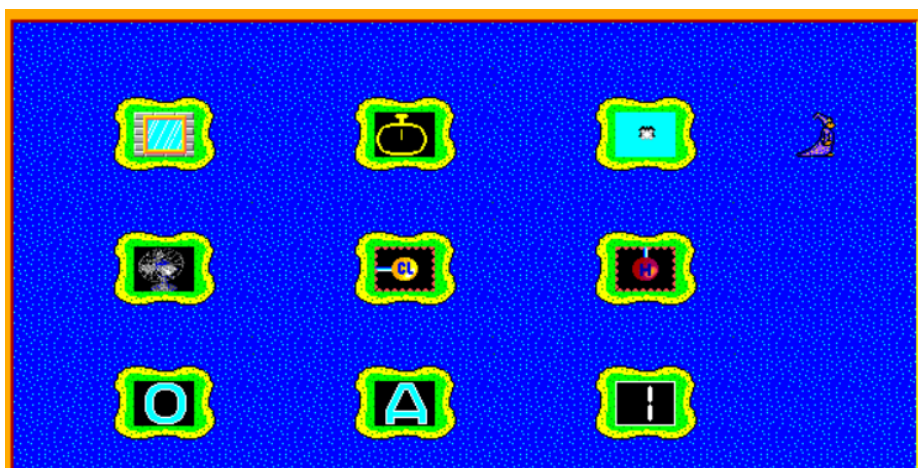
3. Pak Baltíka umístěte na souřadnice 0,8



- Baltík půjde (ne na šípky nebo WSAD) a bude čarovat na ostrůvky libovolné předměty Takové, které půjde animovat
- např.: 1. okno z této řady



- výsledný obrázek může být např.:



4. Pak Baltíka ovládáme na šípky nebo WSAD

- Jakmile Baltík dojde před předmět, ten se animovaně změní
- POZOR, animace musíme číslovat, jinak se budou objevovat na stejném místě

