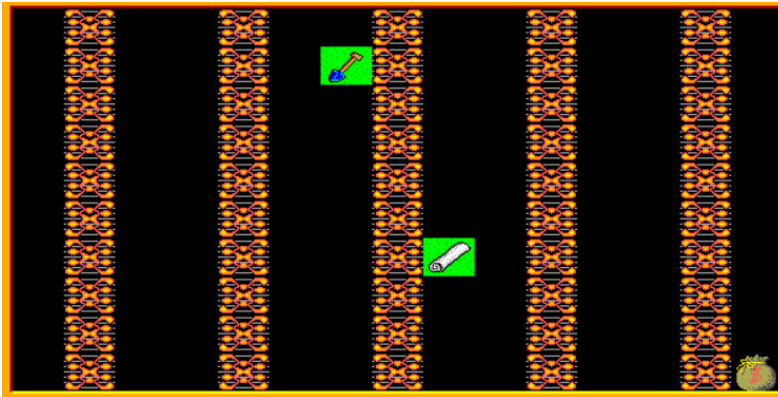


„POKLAD“

<https://youtu.be/F-LmBJIH52c>

1. Otevři si nový program, název: „POKLAD“
2. Na obrazovce se objeví tato scéna – naprogramuj ji



3. Baltík bude přeměněný na postavičku, jakou chcete



4. Celá hra bude na čas
 - Objevitel se bude pohybovat pomocí kurzorových šipek nebo WSAD
 - nesmí chodit na zdi
 - Když přijde před zeď – ta zmizí
 - Musí sebrat mapu a lopatu.
 - Když dojde k pokladu a MÁ mapu i lopatu, pytel zmizí (nebo můžeš udělat animaci předmětů)

a pak se objeví nápis NAŠEL JSI POKLAD V ČASE:

