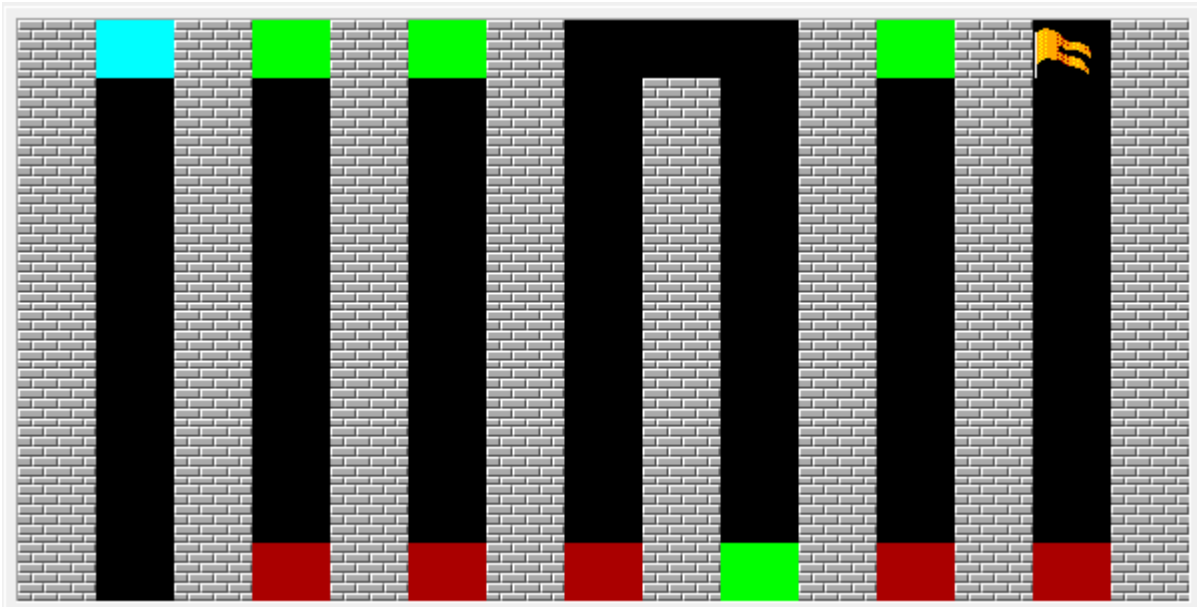


# Hra s teleporty



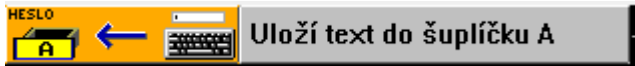
<https://youtu.be/3rdumf4sAg4>

1. Vytvořte si nový program s názvem teleporty
2. Vytvořte si ve scénu podle obrázku



3. Baltík bude začínat na souřadnicích 1 ; 9

4. Naprogramujte ovládání Baltíka podle šipek nebo WSAD, Baltík nesmí stoupat na zdi
5. Při stoupnutí na první, modré políčko se vám objeví "vstup z klávesnice" a vy si vytvoříte heslo k portálům



6. Po zmáčknutí ENTER se Baltík teleportuje na další, červené políčko
7. Teď nás čeká zbytek bludiště, když Baltík stoupne na zelené políčko, budete muset zadat heslo k pokračování – když zadá špatné heslo, nic se nestane



8. Až dorazíte do cíle, vymaže se obrazovka a objeví se nápis "Vyhrál jsi!"