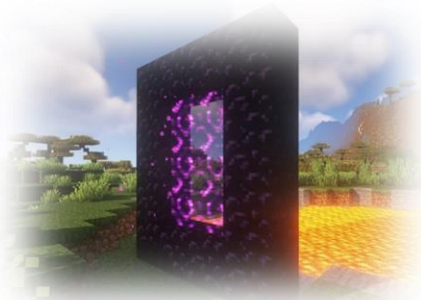


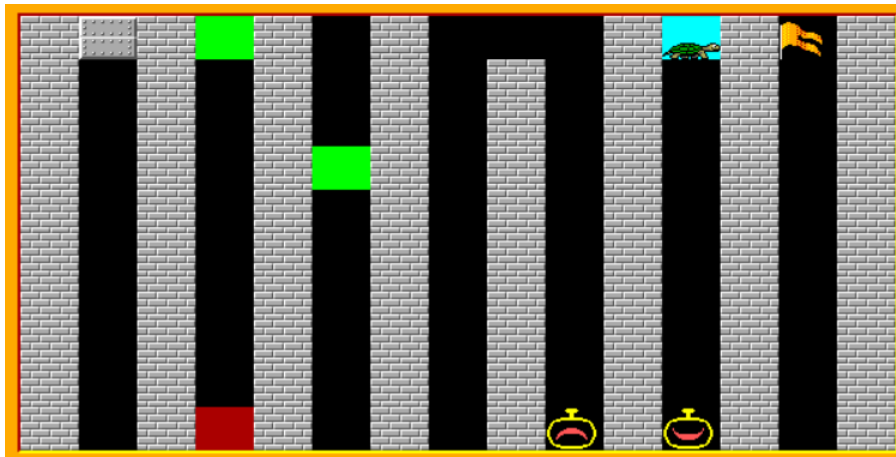
Hra s teleporty



video

<https://youtu.be/8deUgWRtqWI>

1. Vytvořte si nový program s názvem “teleporty”
2. Vytvořte si ve scénu podle obrázku



3. Baltík bude začínat na souřadnicích 1 ; 9
4. OVLÁDÁME ho na šipky nebo WSAD



- a. Nemůže procházet zdí
- b. Když STOUPNE na trezor, ten se otevře a Baltíka teleportuje na červené políčko
- c. Když stoupne na zelené políčko, automaticky se otočí doprava a zbourá zeď
- d. Když stoupne na hodiny, ocitne se na hodinách vpravo
- e. Když stoupne na želvu, promění se na ní a rychlostí 4 projde zdí až dolů a pak doprava. Pak je zase Baltík, rychlost 7
- f. Když stoupne na praporek, vše se smaže a objeví se nápis VYHRÁL JSI