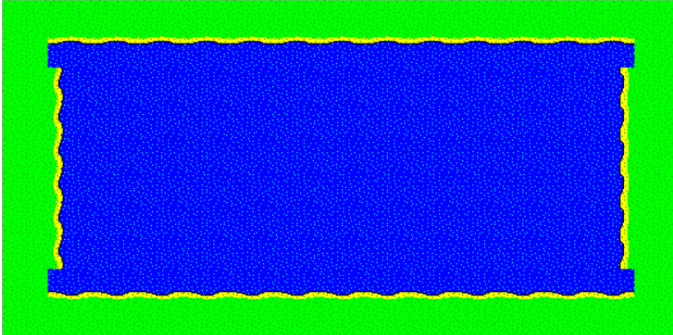


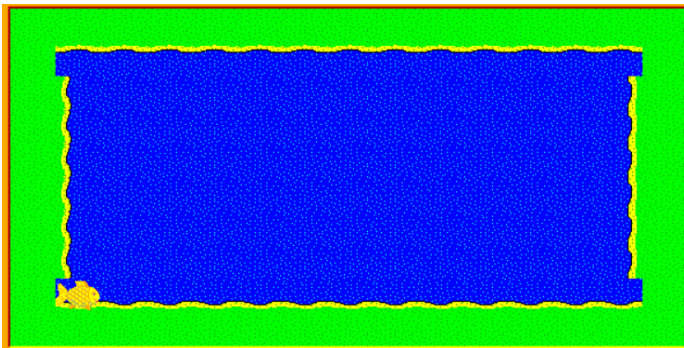
„MOŘE“

<https://youtu.be/JLVWAc46zAU>

1. Otevři si nový program, název: „more“
2. Na obrazovce se objeví moře podle obrázku



3. Podle obrázku bude stát Baltík přeměněný na rybu



4. Ryba se bude pohybovat pomocí kurzorových šipek a POZOR , NA ŠIPKY SE JEN OTOČÍ



A při stisku různých kláves bude ryba před sebou čarovat:

- Klávesa M – malý ostrůvek
- Klávesa L – pirátská loď
- Klávesa K – velký ostrov s květinou
- Klávesa O – velký ostrov s ohništěm

výsledná obrázek může vypadat třeba takhle

