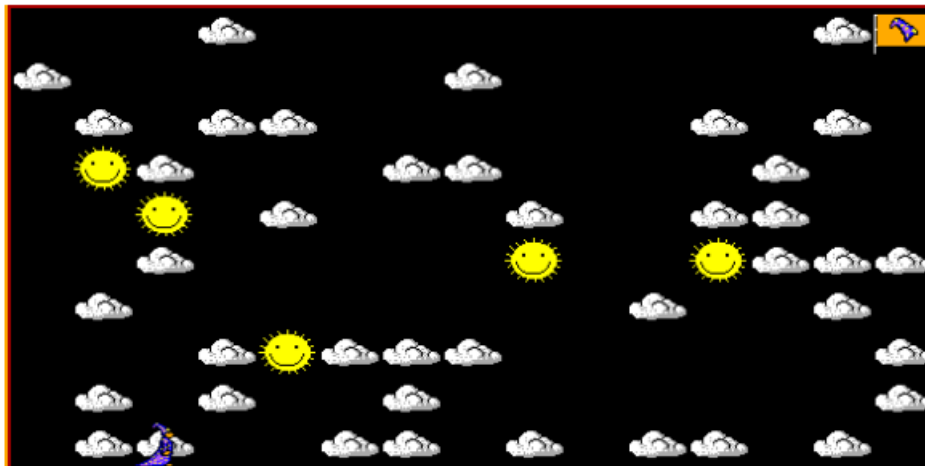


Program ANDĚL

Video <https://youtu.be/itPopXN5kLg>

Na obrazovce se objeví 50 mraků a 5 sluníček na náhodných souřadnicích. Předměty se mohou přečarovávat. V pravém horním rohu je vlajka.



Než začne hra, spusť stopky. Čas na stopkách se bude po celou dobu programu objevovat v levém horním rohu.



Naprogramuj ovládání Baltíka – Baltík sám popojde, když je před ním mrak. Otáčí se kurzorovými šipkami.

Když je před Baltíkem sluníčko, změní se na mrak.

Mezerníkem Baltík vyčaruje mrak. Počet vyčarovaných mraků si ukládá do celočíselné proměnné.

U vlajky hra končí.

Smaže se obrazovka a vypíše se počet vyčarovaných mraků a čas hry.

