

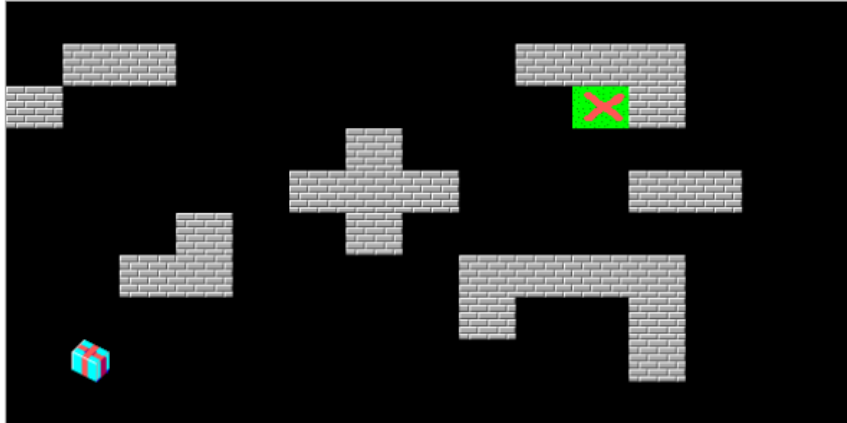
SOKOBAN

video <https://youtu.be/XSyBEo6fK-8>

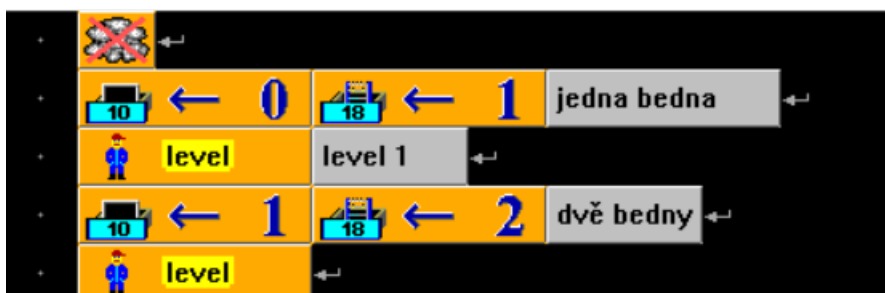
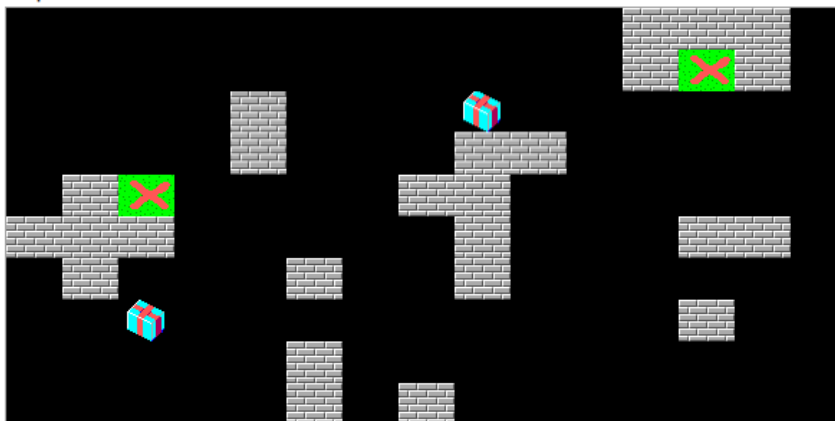
Vytvoř hru Sokoban. Úkolem hráče je posouvat bednu v bludišti a umístit jí na vyznačenou pozici.

1. Ve scéně si připrav jednotlivé levely. První level bude s jednou bednou.

Např. level 1



Např. level 2



2. Baltík v každém levelu začíná na výchozí pozici – v levém dolním rohu. Pohybuje pomocí kurzorových šipek. Po zmáčknutí klávesy **Z** daný level začne opět od začátku.



3. Baltík smí popojít, pokud před ním není předmět. V případě, že je před ním bedna a před bednou není předmět, Baltík popojde a bedna se posune o jedno políčko. Bedna se posune i v případě, že je před ní vyznačená pozice a započítá si správně umístěnou bednu.
4. Jakmile Baltík umístí všechny bedny v daném levelu na vyznačené pozice, objeví se další level.
5. Vytvoř aspoň dva levely.

