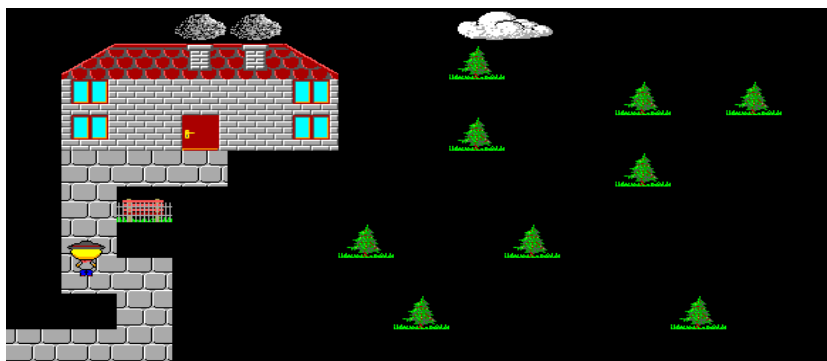


Poslední kroužek

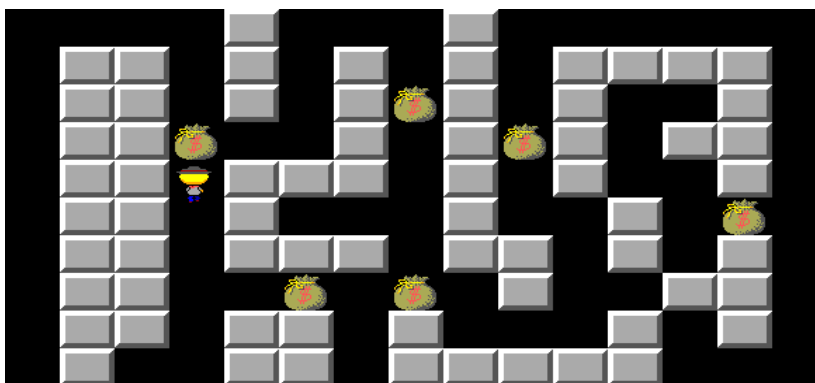
- 1) Otevřete si nový program – pojmenujte si ho jak chcete a uložte ho na váš disk
- 2) Budeme potřebovat vlastní postavičku, proto si nakreslíme ji nakreslete jak chcete (5 ve směru doprava, 5 směrem k sobě, 5 doleva a 5 směrem od sebe)



- 3) Pak si připravíme scénu s domečkem a dalšími objekty – třeba les nebo řeku



- 4) Program budeme ovládat nějakými klávesami (třeba WSAD, nebo šipkami)
- 5) Do jednoho z domečků můžeme vejít.
- 6) V domě se nachází bludiště, které si připravíme do další scény. (může vypadat podle vašich představ). Ve scéně budou na náhodné souřadnice na prázdný předmět rozmístěno 5 pytlů s penězi.



- 7) Spustí se nám časovač a hra začne. Musíme se dostat posbírat všechny pytle s penězi. Poté co posbíráme všechny pytle s penězi se nám zobrazí cíl.

- 8) Po tom co Baltík dojde k cíli se nám vykreslí závěrečná obrazovka. Tam budeme mít, jak dlouho nám bludiště trvalo vyřešit a kolik jsme posbírali pytlů.

