

KVÍZ

Vytvoř kvíz s aspoň pěti otázkami. Otázky se zobrazují náhodně a nesmí se opakovat.

Na otázky je možno odpovídat

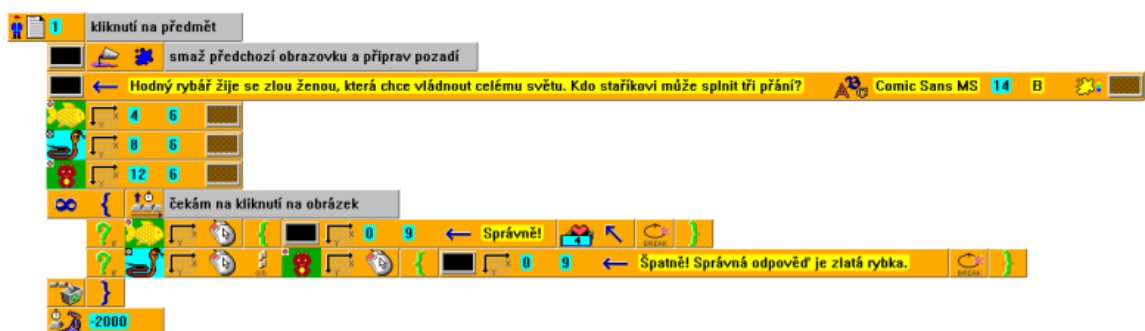
- kliknutím na předmět s obrázkem
- kliknutím na předmět s písmenem (a, b, c)
- napsáním písmene nebo kliknutím do oblasti s napsaným textem
- kliknutím do oblasti s obrázkem

Na konci kvízu připrav ohodnocení podle správně zodpovězených otázek.

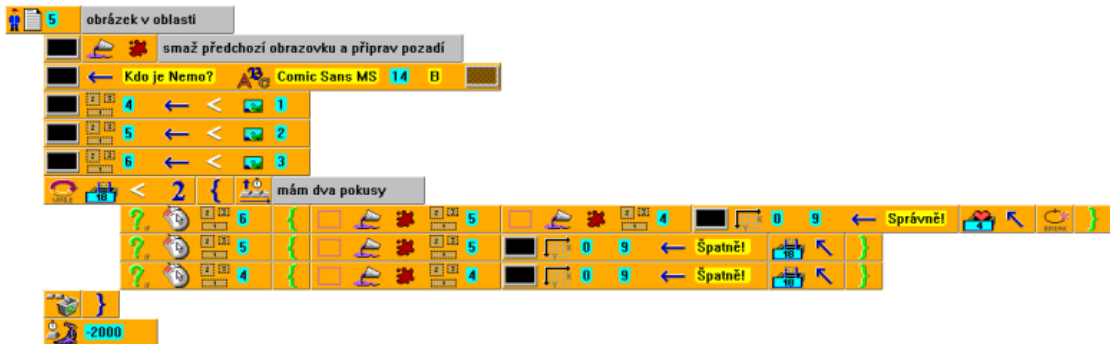
- Kliknutí na předmět s obrázkem – např. takto:



Nápověda

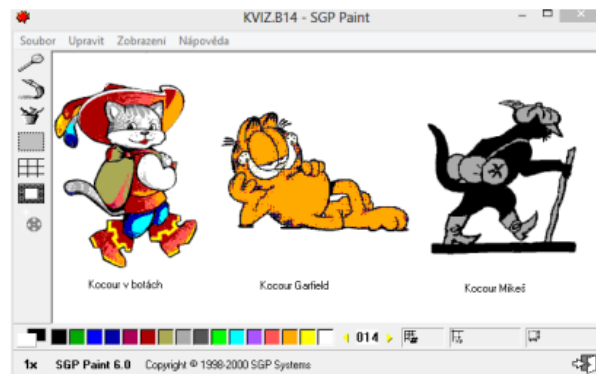


Příklad pomocníka pro kliknutí na obrázek vložený do oblasti.



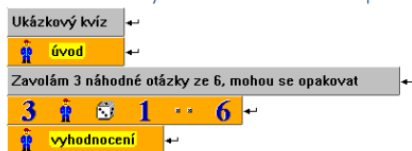
Vytvoření oblasti

Připrav si v programu novou banku s obrázky.
Např:

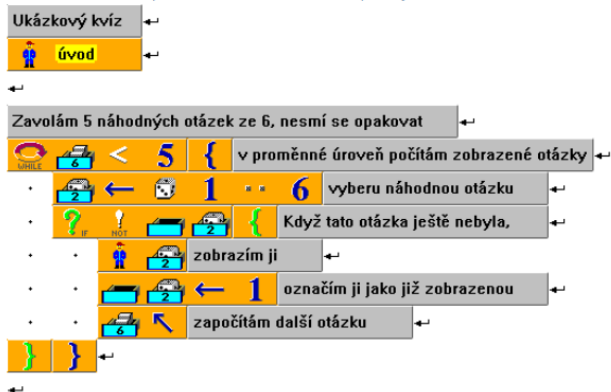


Nyní si připrav oblasti, na které můžeme
kliknout myší a vybrat z menu.

Zavolání náhodných otázek – mohou se opakovat.

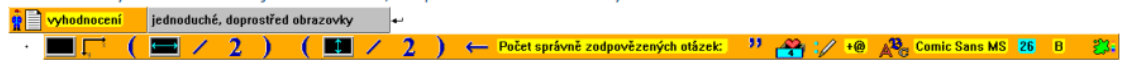


Zavolání náhodných otázek, které se neopakují





Konečné vyhodnocení – jednoduché, doprostřed obrazovky



Konečné vyhodnocení – ohodnocení

