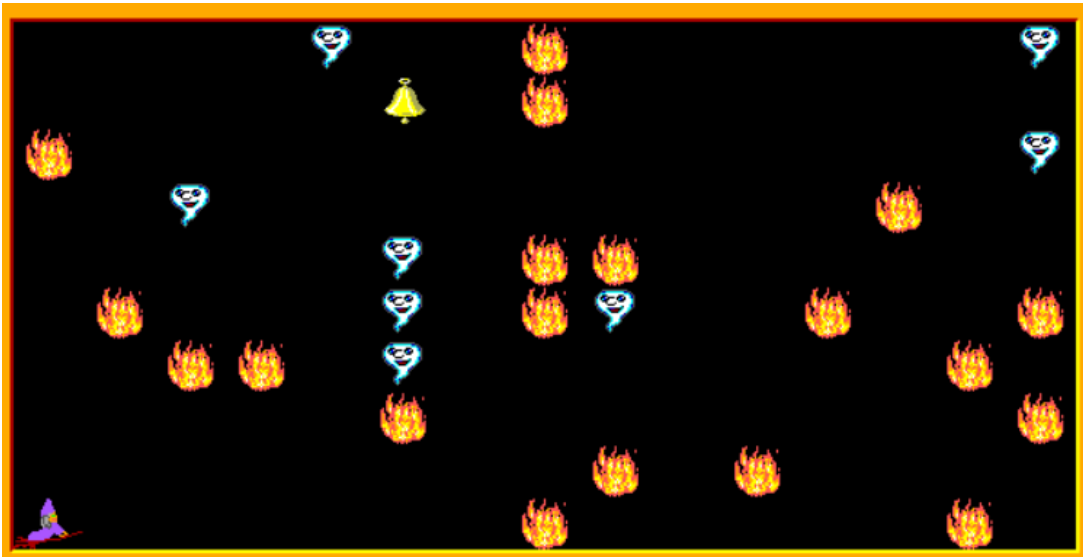


## Pálení čarodějnic

1. Vytvořte scénu s ohni a duchy. Buď ji vyskládejte ve scéně nebo pomocí náhodných čísel



2. Naprogramujte ovládání Baltíka.
  - Zkuste tentokrát, že se Baltík na šipku nahoru popojde a na šipky doprava a doleva se otáčí za pravou nebo levou rukou.
  - Nedávejte vysypat frontu kláves, ať je větší možnost, že se čarodějnice spálí
  - Když Baltík = čarodějnice stoupne na oheň vrátí se zpět na výchozí pozici. (pokročilí – vrátí se animací)
  - Když vstoupí na ducha, čeká přesně 2s (-2000 ms).
  - Dojde-li na zvoneček, je konec.
3. Varianta pro pokročilé - Baltík popojde o náhodný počet krouků.
4. Namalujte si čarodějnici, rozkopírujte ji 20x, a proměňte Baltíka.