

ČARODĚJNICE

1. Vytvořte scénu s ohni a duchy.



2. Naprogramujte ovládání Baltíka.
 - OVLÁDÁNÍ NA ŠIPKY
 - Když Baltík = čarodějnice stoupne na oheň, zmizí
 - Když stiskneme A, objeví se
 - Když vstoupí na ducha, čeká přesně 2s (-2000 ms).
 - Dojde-li na zvoneček, je konec.
3. Namalujte si čarodějnici, rozkopírujte ji 20x, a proměňte Baltíka.

