

Program O ČAJOVNÍKOVI – ukázka: <https://youtu.be/uWezARrw4YE>

1) Připravte si scénu jako na obrázku. **Všechno bude čarovat Baltík!**



2) Naprogramujte, jak animovaně proletí sluníčko nad domečkem.

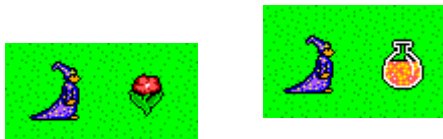


Pro šikovnější: Z NÁHODNÉHO Y

Nápověda:



- 3) Baltík čeká 1 sekundu (1000 milisekund)
- 4) Z lavičky vedle domečku Baltík sesedne: objeví se na souřadnicích pod lavičkou.
- 5) Nyní budeme našeho čaroděje ovládat šipkami (nebo WSAD)
- 6) Když dojde k nějaké kytce a zmáčkne mezerník, kytka se promění na čaj (lektvar v bance 1) – ten bude stejně barevný jako kytka, co Baltík sebral



- 7) Když sesbírá od každé kytky tři, bude moci otevřít dveře, když před ně vstoupí, otevře je, vkročí do nich, zmizí a dveře se zavřou
- 8) Po stisku tlačítka se program zavře