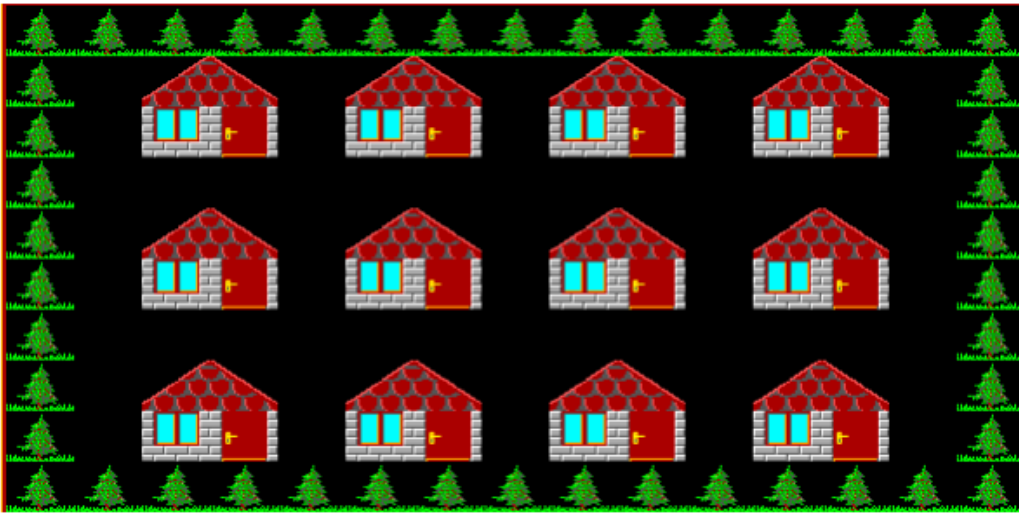


Programování v Baltíkovi

Projekt „VESNICE“

1. Otevři si nový program s názvem „vesnice“
2. Napiš program, ve kterém Baltík postaví rychlostí 7 následující sídliště.
Po práci Baltík zmizí.
Je důležité, aby byl váš program co nejefektivnější.



3. [JAK NA POMOCNÍKY – VIDEONÁVOD](#)
POZOR!! VE VIDEO JSOU JINÉ DOMEČKY NA JINÝCH MÍSTECH – JEN JE VIDĚT, JAK SE S POMOCNÍKY PRACUJE