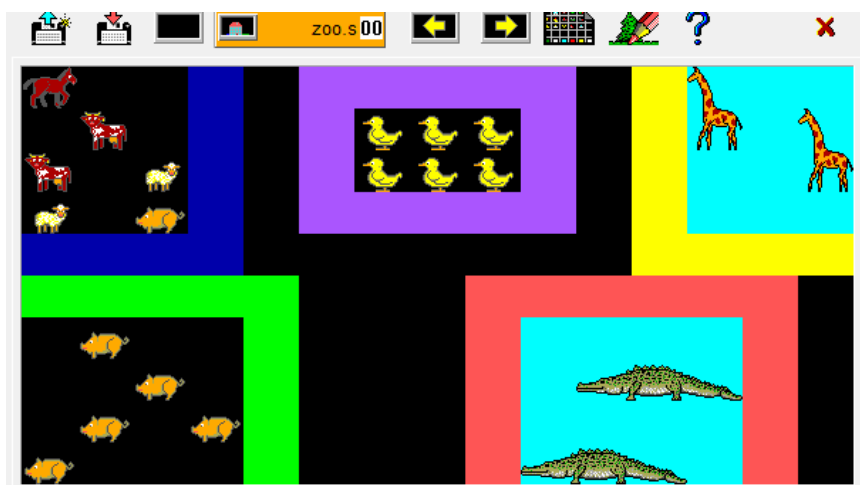
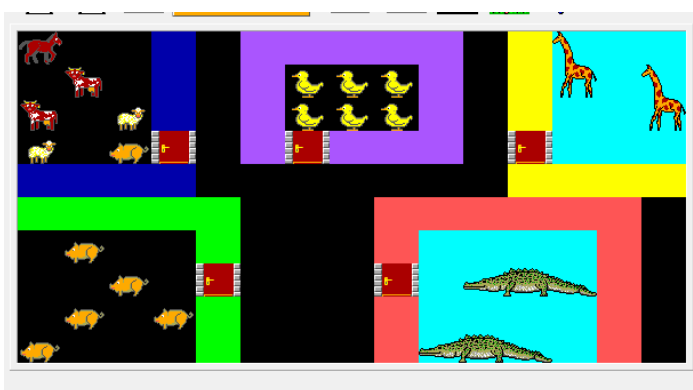


PROGRAM ZOO

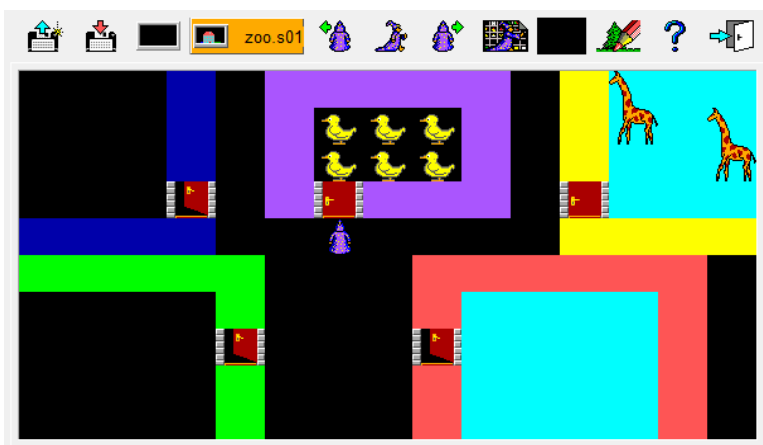
1. V režimu SKLÁDAT SCÉNU si připravíme ohrádky se zvířátky – může to být podobně jako na obrázku. (pracují-li děti ve dvojici, každý staví svou ohrádku)



2. Nyní si přidáme na každou cestičku zavřené dveře, aby mohl dovnitř vejít Baltík



3. přejdeme na režim ČAROVAT SCÉNU a Baltík nyní pošle všechna zvířátka ven z ohrad. Půjde před vrata, otevře je (vyčaruje místo nich otevřené dveře) a pak všechna zvířátka z každé ohrady odstraní (vyčaruje místo nich buď černé nebo modré políčko)



4. Pro rychlejší děti - po procházce zase Baltík zvířátka do ohrádek zažene a zavře za sebou dveře.