

## Programování v Baltíkovi

### Projekt „TERČE“

1. Otevři si nový program s názvem „terce“
2. Na náhodných místech (kromě horního řádku) se zobrazí 3 ELIPSY, barvy bílé, žluté a fialové
3. V levém horním rohu bude běžet čas



NÁPOVĚDA pro elipsy:



4. Program bude fungovat následovně:  
**když klikneme myší na bílou elipsu**, přidá se do programu bod a elipsa zmizí



NÁPOVĚDA – **pozor na souřadnice – jsou tentokrát bodové**

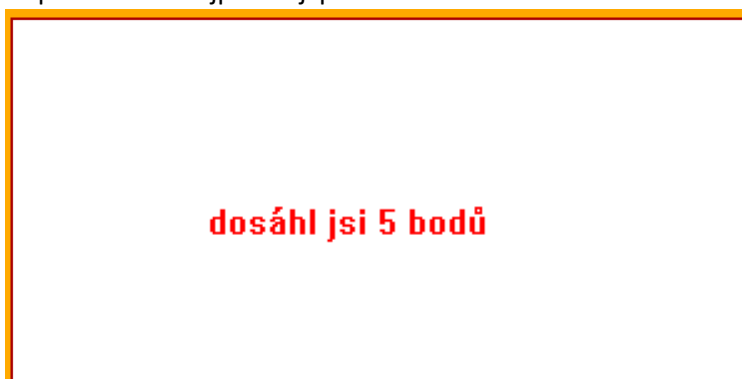
**když klikneme na žlutou elipsu**, smaže se scéna

**když klikneme na fialovou elipsu**, znovu se objeví 3 elipsy podle bodu 2

5. V celém programu běží čas, který se objevuje v levém horním rohu
6. Jakmile přesáhneme 10 sekund, hra končí a objeví se výpis, kolik bodů jsme získali  
NÁPOVĚDA PRO UKONČENÍ ČASU – POZOR, JE NA 5 SEKUND, UPRAV PODLE ZADÁNÍ



7. Nápis bude co nejpřesněji podle obrázku



8. **VYLEPŠENÍ PROGRAMU:**

**A) Přidej do zadání** – budou se objevovat 3 elipsy a 3 obdélníky (barvy budou zachovány)

**B) MŮŽEŠ ZKUSIT PŘIDAT 1 TROJÚHELNÍK BÍLÝ VYPLNĚNÝ** – NA NÁHODNÝCH SOUŘADNICÍCH  
– **HODNĚ TĚŽKÝ ÚKOL**